

CHASSE AU TRÉSOR

Jeu de piste

UN JEU DE PISTE ?

Cette trame de jeu a pour objectif de créer une immersion dans une aventure où votre enfant devient acteur et actif. Poser des problèmes aux enfants et les résoudre par le jeu est un moyen de les amener à réfléchir par eux-mêmes en attisant leur curiosité.

Le déroulé du jeu est reproductible à la maison, sans nécessité d'imprimer des documents. Il suffit de reproduire les éléments dont vous aurez besoin.

THÈME DU JEU

Le nain Bébé a volé quelque chose dans votre maison, utiliser les indices pour retrouver l'objet du larcin.

« Lorsque Nicolas Ferry naît à Champenay en 1741, ses parents sont très étonnés d'avoir un fils si petit. Il mesure à peine 18 cm et pèse 565 grammes. Il est si minuscule que ses parents le font dormir dans un sabot.

Alors qu'il vient d'avoir 5 ans, le duc Stanislas prend en charge l'éducation de celui qu'il appelle désormais « bébé ». Le nain bébé grandit au château de Lunéville (il ne dépasse pas la taille de 81 cm à l'âge adulte) où il fait beaucoup de bêtises, par exemple, il se cache dans les gâteaux et sous les jupes des dames.

Aujourd'hui, le nain bébé s'est enfuit du château pour venir se promener près de chez vous. Au passage, il vous a volé un objet.



LIEU 1



Lieu du larcin : Annoncez à votre enfant qu'un objet a disparu (par exemple un nounours). Vous croyez savoir que le nain Bébé qui habite au château de Lunéville est passé chez vous cette nuit et comme il aime faire des farces, il a caché cet objet à un autre endroit de la maison. Bébé est un farceur, mais il a quand même laissé quelques indices pour retrouver l'objet...



Pour cette première étape, il s'agit de glisser un message codé de Bébé à l'endroit où se trouvait l'objet volé, et qui donne lieu de premier indice, à décoder avec un alphabet mystère prédéfini (annexe 1). Ce message codé indique un second lieu où se cache un autre indice.

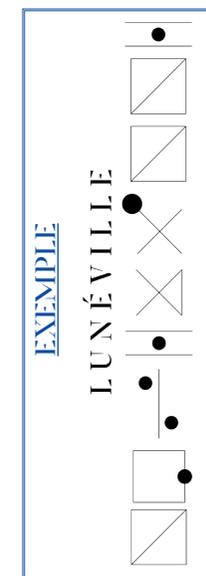
Par exemple, faire deviner le mot armoire, ou salle de bain...

annexe 1

A	B	C	D	E	F	G	H	I

J	K	L	M	N	O	P	Q	R

S	T	U	V	W	X	Y	Z



LIEU 2



2ème indice : Il s'agit d'une énigme simple que l'enfant doit résoudre pour trouver la prochaine étape (un troisième lieu où est caché un autre indice).

EXEMPLE

CHAISE : mes quatre pattes servent à se reposer

AQUARIUM : près de la maison des poissons

MICRO-ONDES : pour la cuisson rapide, je suis top

COUSSIN : je suis rempli de plumes et je suis avec toi chaque nuit

CHASSE AU TRÉSOR

Jeu de piste

LIEU 3

3ème indice : Il s'agit d'une charade pour découvrir le point de départ de la prochaine étape. Cette étape consiste en la dernière avant de trouver l'objet caché. Du point de départ, l'enfant devra effectuer un certain nombre de pas pour découvrir la cachette de l'objet. Pour découvrir le nombre de pas qu'il doit faire, l'enfant doit résoudre un exercice mathématique que vous pouvez adapter à son niveau ([annexe 2](#)).

EXEMPLE

Mon premier est le contraire de haut.
Mon deuxième est le contraire de rapide.
Mon troisième est le contraire de matin.
Mon tout se trouve dans le jardin.

Une balançoire (bas-lent-soir)

Mon premier est une carte à jouer.
Mon deuxième est un bandit des mers.
Mon troisième fait 60 minutes.
Mon tout sert à faire le ménage.

Un aspirateur (as-pirate-heure)

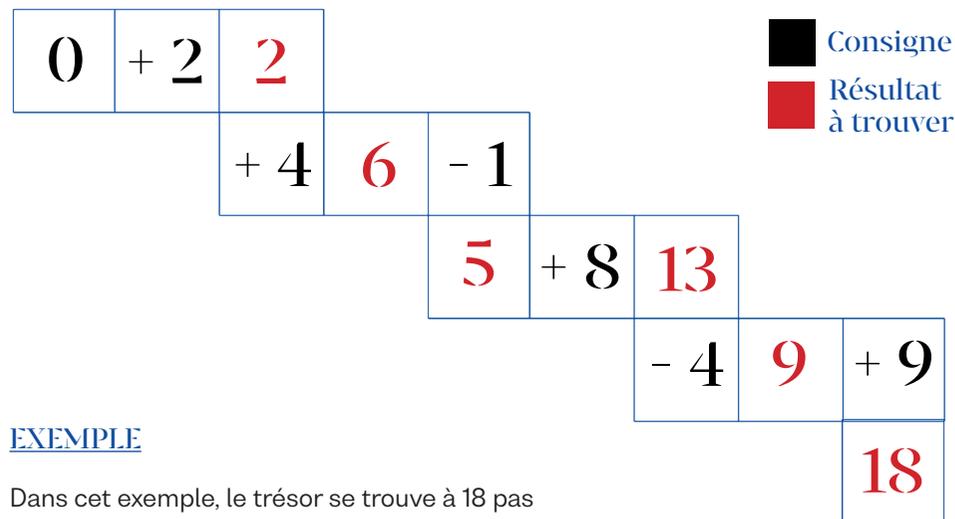
Le lieu de départ peut être une illustration déposée sur un mur

*Exemple charade : (dessin de château à coller sur un mur)
Mon premier aime le lait
Mon deuxième est le contraire de tard
Mon tout est la maison du duc de Lorraine*

Un château !



annexe 2



EXEMPLE

Dans cet exemple, le trésor se trouve à 18 pas en partant du point de départ.

LIEU 4

Au lieu 4, votre enfant doit résoudre la dernière énigme ([annexe 2](#)), puis faire le nombre de pas indiqués par l'énigme pour arriver jusqu'à l'objet disparu.

Vous pouvez mettre à côté de l'objet un message de félicitation de la part de Bébé.



« Félicitations jeune aventurier, tu as retrouvé l'objet que j'ai caché chez toi. Tu es presque aussi rapide que le duc Stanislas, je lui fais aussi des farces au château et ça le fait beaucoup rire !!! »